|  |
| --- |
| **2023 AI Youth Challenge 참가신청서** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **기본 정보** | | | | | | |
| **참가 구분** | □ 개인 | | | ■ 팀(최대 3인) | | |
| **팀명** | Final SIGMA | | | | | |
| **아이디어명** | Don't be alone MK.Ⅸ | | | | | |
| **제안 아이디어**  **타 대회 출품 여부** | **공모전명** | | **출품명** | | **출품일** | |
|  | |  | |  | |
|  | |  | |  | |
| **팀장 정보** | | | | | | |
| **성명** | 최영락 | | **생년월일** | | 20060422 | |
| **학교** | 광덕고등학교 | | **학년** | | 2 | |
| **연락처(본인)** | 01076478580 | | **연락처(보호자)** | | 01031718580 | |
| **주소** | 광주광역시 서구 유림로 88(동천동, 호반베르디움, 507동 402호) | | | | | |
| **이메일** | cyr4128@naver.com | | | | | |
| **팀원(1) 정보** | | | | | | |
| **성명** | 고범석 | | **생년월일** | | 20060107 | |
| **학교** | 광덕고등학교 | | **학년** | | 2 | |
| **연락처(본인)** | 01079181705 | | **연락처(보호자)** | | 01066360924 | |
| **주소** | 광주광역시 서구 풍암1로 53 (풍암동,현대삼환아파트, 101동 1706호) | | | | | |
| **이메일** | phil954@naver.com | | | | | |
| **팀원(2) 정보** | | | | | | |
| **성명** | 조원빈 | | **생년월일** | | 20060927 | |
| **학교** | 광덕고등학교 | | **학년** | | 2 | |
| **연락처(본인)** | 01094236029 | | **연락처(보호자)** | | 01094306029 | |
| **주소** | 광주광역시 서구 상무민주로 (상무1동, 중흥S클래스, 101동 305호) | | | | | |
| **이메일** | qeqrqaefgaef@naver.com | | | | | |
| 신청인은 이번 「2023 AI Youth Challenge(제4회 전국 청소년 AI 창의경진대회)」의 취지와 유의사항에 대해 충분히 숙지하고 이해하였으며, 대회 관련 규정에 따라 성실히 임할 것에 동의하므로 첨부와 함께 참가신청서를 제출합니다.  2023 년 5월 29일    신청인(대표) : 최영락(인)  **2023 AI Youth Challenge 운영사무국 귀하** | | | | | | |
| **첨부서류** | 1. 마케팅 수집용 설문 1부  2. 아이디어 기획서 1부  3. 개인정보 수집·이용 및 초상권 활용 동의서 1부 | | | | | |
|  | | | 마케팅 수집용 설문 | | | |  |
|  | | |  |
| **▶ 대회 지원경로 (복수 응답 가능)**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | ■ 학교 선생님 소개 | □ 학원 선생님 소개 | □ 부모님 소개 | | □ 학교 내 광고 | □ 학원 내 광고 | □ 언론 기사 | | □ 네이버 검색 | □ 구글 검색 | ■ 공모전 사이트 | | □ 네이버 블로그 | □ 페이스북 | □ 인스타그램 | | □ 네이버 카페 | □ 카카오톡 광고 | □ 기타 ( ) | | | | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 신청서 작성 가이드 |  |
|  |  |
| 본 신청서는 예선 심사자료 및 향후 IDEA Sharing PT / 본선 멘토링 / 최종 심사 진행 시 참고되는  기초 자료로 활용될 예정이오니 최대한 구체적으로 기술하여 주시기 바랍니다.  ◼ 작성 분량 : 자유 분량 (맑은 고딕 10pt)  ◼ 작품 설명을 위한 사진 및 기타 영상 자료 첨부 가능  ◼ 별도 자료 첨부 시, 압축파일 형태로 단일 파일 제출  ◼ 각 문항의 작성 예시 및 가이드는 삭제 후 작성 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 유의 사항 |  |
|  |  |
| 1. 제출된 서류 및 기타 자료는 반환되지 않으며, 참가신청자의 부주의로 인한 제출 파일의 오류 및 파손 등에 대해서는 책임지지 않습니다.  2. 제출한 출품작과 관련하여 허위사설 작성 및 아이디어 표절·도용, 기타 프로그램 제작 과정 등에서 문제가 발생할 경우, 모든 문제의 책임은 참가자 본인에게 귀착됩니다. 입상 이후라도 위와 같은 위반사항이 확인될 경우, 즉시 수상 취소 및 상금을 환수합니다.  3. 제출한 출품작의 예선과 본선 내용이 불일치할 경우 심사과정에서 제외될 수 있습니다.  4. 본선 진출자는 멘토링, PT심사, 시상식 등 모든 일정에 반드시 참석해야 합니다.  5. 대회 수상자 및 수상작은 이후 당사의 마케팅을 위해 사진 또는 영상 자료로 활용될 수 있습니다.  6. 대회 진행 상황에 따라 세부 추진내용 및 일정 등은 변동될 수 있으며, 기타 정하지 않은 사항 발생 시 주최 측의 결정에 따라 진행됩니다. | | |
|  | Part 1. 아이디어 |  |
|  |  |
| **1-1. 아이디어명** | | |
| Don't be alone MK.Ⅸ | | |
| **1-2. 아이디어 제안 배경** | | |
| 최근 통계청 인구센서스에 따르면 한국 전체가구 중 1인 가구는 23.9%를 차지하고 있을 정도로 우리 사회에서 1인 가구의 비중이 꾸준히 늘어가고 있습니다. 이렇게 1인 가구가 늘어가는 상황속에서 한국의 사회적 고립 인구 비율은 2021년 기준  18.9%로 사회적으로 고립되는 사람이 점점 늘어가고 있는 추세입니다. 이렇게 사회적으로 고립된 사람들의 경우 혼자 산다는 특징으로 인하여 고독과 외로움을 경험할 수 있습니다. 이러한 상태는 정서적인 안녕과 정신적 건강에 영향을 미칠 수 있으며, 긴박한 상황에서 신속한 도움을 받기 어려울 수 있습니다. 또한 사고나 긴급 상황이 일어날 때도 대처하거나 주변에 도움을 요청하는 것이 어렵기 때문에 잠재적 위험 상황 예방을 위해서는 타인의 관찰력이 필요하다 볼 수 있습니다.  이런 상황을 타계하기 위해 최근의 기술 발전과 소셜 미디어의 보급으로 사람들이 오프라인으로 만나는 것보다 온라인에서 더 쉽게 연결되고 소통할 수 있게 되었다는 점을 주목하게 되었습니다.  이를 통해서 고독사 예방 어플은 소셜 미디어 기술을 활용하여 주변에 신속하게 도움을 요청할 수 있는 수단을 제공할 수 있을 거라는 생각에 아이디어를 제안하게 되었습니다. | | |
| **1-3. 아이디어 내용** | | |
| 이번에 제안하게 된 “Don't be alone mk. 9”의 경우 혼자 사는 사람들이나 사회적으로 고립된 사람들을 대상으로, 위험 상황을 예방하고 신속하게 대처할 수 있도록 도와주는 어플리케이션입니다. 그뿐만 아니라 “Don't be alone mk.9”의 경우 다양한 위험 상황에 다양한 방식으로 대처할 수 있습니다.  첫 번째, 어플은 사용자가 긴급 상황에 처했을 때, 자동으로 사전에 설정된 보호자에게 알림을 보낼 수 있습니다. 두 번째, 어플은 사용자를 지역 사회의 다른 사람들과 연결될 수 있는 기회를 제공함으로서 사용자가 사회적 활동에 참여하며 고립감을 해소하고 사회적 지지받도록 도울 수 있습니다. 마지막으로 어플은 사용자에게 심리적 지원 또한 제공할 수 있습니다. 위기 상황에서 사용자가 다른 이와 자신이 연결돼 있다는 인식을 시켜줌으로써 위기 상황 속 사용자가 느끼는 고통을 완화해 줄 수 있습니다. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Part 2. 프로그램 |  |
|  |  |
| **2-1. 프로그램 종류** | | |
| **▶ AI 개발분야**   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | □ 시각지능 | □ 언어지능 | □음성지능 | ■ 기계학습 | □ 로봇공학 | □ 기타( ) |   **▶ 개발언어**   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | ■ Python | □ C/C#/C++ | □ Java | □ Java Script | □ Visual Basic | □ 기타( ) |   **▶ 하드웨어**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | □ 아두이노 | □ 라즈베리파이 | □ 라떼판다 | □ 젯슨나노 | | □ 비글보드 | □ 마이크로비트 | □ 기타( ) | ■ 해당없음 | |  |  |  |  | | | |
| **2-2. 프로토타입 설계** | | |
| 위 코드에서 활용된 주요 코드 요소는 다음과 같습니다:  1. \*\*입력받기\*\*: `input` 함수를 사용하여 사용자로부터 보호자의 전화번호, SMTP 계정 정보, Twilio 계정 정보를 입력받습니다. 사용자 입력을 통해 프로그램에 필요한 정보를 동적으로 설정할 수 있습니다.  ```  guardian\_phone\_number = input("보호자의 전화번호를 입력하세요: ")  guardian\_email = input(”보호자의 이메일을 입력하세요: ”)  smtp\_username = input("SMTP 계정의 사용자 이름을 입력하세요: ")  smtp\_password = input("SMTP 계정의 비밀번호를 입력하세요: ")  twilio\_account\_sid = input("Twilio 계정 SID를 입력하세요: ")  twilio\_auth\_token = input("Twilio 계정 인증 토큰을 입력하세요: ")  ```  2. \*\*예측 모델 학습\*\*: Scikit-learn의 `LinearRegression` 클래스를 사용하여 예측 모델을 학습합니다. 학습 데이터로부터 X와 y 값을 추출하고, 모델 객체를 생성한 후 `fit` 메서드를 호출하여 학습을 수행합니다.  ```  X = [[data[0]] for data in training\_data]  y = [data[1] for data in training\_data]  model = LinearRegression()  model.fit(X, y)  ```  3. \*\*메일 전송\*\*: `smtplib` 모듈을 사용하여 SMTP 서버를 설정하고, SMTP 계정 정보를 이용하여 이메일을 보냅니다.  ```  def send\_email(message):  try:  server = smtplib.SMTP(smtp\_server, smtp\_port)  server.starttls()  server.login(smtp\_username, smtp\_password)  server.sendmail(smtp\_username, guardian\_email, message)  server.quit()  print("이메일을 보냈습니다.")  except Exception as e:  print("이메일 전송에 실패했습니다:", e)  ```  4. \*\*SMS 전송\*\*: `twilio` 라이브러리의 `Client` 클래스를 사용하여 Twilio 계정 정보를 설정하고, 지정된 전화번호로 SMS를 보냅니다.  ```  def send\_sms(message):  try:  client = Client(twilio\_account\_sid, twilio\_auth\_token)  client.messages.create(  body=message,  from\_=twilio\_phone\_number,  to=guardian\_phone\_number  )  print("SMS를 보냈습니다.")  except Exception as e:  print("SMS 전송에 실패했습니다:", e)  ```  5. \*\*화면 인식 및 클릭\*\*: `pyautogui` 모듈을 사용하여 화면에서 특정 버튼을 찾고 클릭합니다.  ```  def find\_and\_click\_button(image\_path):  while True:  try:  location = pyautogui.locateOnScreen(image\_path)  if location is not None:  x, y = pyautogui.center(location)  pyautogui.click(x, y)  print("버튼을 클릭했습니다.")  return True  except Exception as e:  print("버튼을 찾지 못했습니다:", e)  time.sleep(1)  ```  위 코드에서 활용된 주요 코드 요소는 사용자 입력, 예측 모델 학습, 메일 및 SMS 전송, 화면 인식 및 클릭 등으로 구성됩니다. 이를 활용하여 애플리케이션을 실행하고, 사용자 동작에 대응하여 필요한 기능을 수행할 수 있습니다. | | |
| **2-3. 주요 기술 및 기능** | | |
| 위 코드는 다음과 같은 주요 기술과 기능을 포함합니다:  1. 화면 좌표를 기반으로 특정 위치를 클릭하는 기능: `pyautogui` 라이브러리를 사용하여 화면 좌표를 찾고, 해당 위치를 클릭합니다.  2. 이메일 및 SMS 전송 기능: `smtplib` 라이브러리를 사용하여 이메일을 보내고, `twilio` 라이브러리를 사용하여 SMS를 보냅니다.  3. 선형 회귀를 사용한 예측 모델 학습: `sklearn.linear\_model` 모듈에서 제공하는 `LinearRegression` 클래스를 사용하여 시간 간격과 클릭 여부를 기반으로 한 예측 모델을 학습합니다.  4. 버튼 탐지 및 클릭 기능: `pyautogui` 라이브러리를 사용하여 화면에서 특정 버튼 이미지를 찾고, 해당 버튼을 클릭합니다.  5. 사용자와의 상호작용을 통한 설정 정보 입력: `input` 함수를 사용하여 보호자의 전화번호, 이메일, SMTP 서버 설정, Twilio 계정 정보 등을 사용자로부터 입력받습니다.  6. 주기적인 작업 및 데이터 추가를 위한 루프: `while` 루프를 사용하여 일정한 간격으로 작업을 수행하고, 데이터를 추가하고 모델을 재학습합니다.  7. 경고 메시지 전송 기능: 일정 시간 동안 클릭이 이루어지지 않거나 특정 버튼이 탐지되지 않을 경우 보호자에게 SMS와 이메일로 경고 메시지를 전송합니다.  이 코드는 사용자가 지정한 좌표 위치에서 버튼 클릭을 모니터링하고, 일정 시간 동안 클릭이 이루어지지 않으면 보호자에게 경고 메시지를 전송하는 애플리케이션입니다. 또한 사용자의 클릭 패턴을 학습하여 예측 모델을 사용하여 초기 클릭 간격을 설정하고, 추가 데이터를 수집하면서 모델을 지속적으로 개선합니다. | | |
| **2-4. 예상 최종 결과물** | | |
| 위 코드의 예상 결과물은 다음과 같습니다:  1. 프로그램이 시작되면 사용자로부터 보호자의 전화번호와 이메일, SMTP 계정 정보, Twilio 계정 정보를 입력받습니다.  2. 학습 데이터 `(0, 1)`, `(3600, 0)`, `(7200, 1)`을 사용하여 예측 모델을 학습합니다.  3. 프로그램이 시작되면 초기 클릭 간격을 예측하기 위해 예측 모델을 사용합니다.  4. 무한 루프를 실행하면서 다음 동작을 반복합니다:  - 일정 시간 간격마다 지정된 상대에게 3시간 이상 메시지를 보내지 않았다는 경고를 보냅니다.  - 만약 화면에 클릭할 위치가 표시된 버튼이 있다면, 해당 위치를 클릭하고 사용자가 버튼을 클릭했다는 메시지를 보냅니다.  5. 프로그램은 1초마다 대기하면서 반복 작업을 수행합니다.  6. 데이터 추가 및 모델 재학습이 발생하는 조건에 따라, 학습 데이터가 추가되고 모델이 재학습됩니다.  예상 결과물은 사용자가 버튼을 클릭하거나 지정된 상대에게 메시지를 보내는 등의 동작에 따라 경고 메시지가 전송되고, 버튼 클릭 및 데이터 추가 시점에 관련된 메시지가 출력될 것입니다. 이는 코드 내에 정의된 `send\_sms()`, `send\_email()`, `pyautogui.click()` 등의 함수를 통해 이루어집니다. | | |
| **2-5. 기대효과** | | |
| 이 예상 결과물을 활용하여 개발된 어플리케이션은 다음과 같은 기대효과를 가질 수 있습니다:  1. 안전 상태 모니터링: 어플리케이션은 특정 시간 간격마다 버튼을 클릭하여 사용자의 안전 상태를 확인합니다. 버튼 클릭을 통해 안전한 상태임을 알리며, 3시간 이상 메시지를 보내지 않았을 경우 경고 메시지를 전송합니다.  2. 신속한 대응: 사용자의 안전 상태가 위협받을 경우, 어플리케이션은 보호자에게 경고 메시지를 전송합니다. 보호자는 빠른 대응을 할 수 있으며, 필요한 조치를 할 수 있습니다.  3. 다중 통지 방식: 어플리케이션은 이메일과 SMS를 통해 보호자에게 경고 메시지를 전송합니다. 이렇게 함으로써, 보호자가 어플리케이션에 접근할 필요 없이 여러 통신 수단으로 경고를 받을 수 있습니다.  4. 예측 기반 클릭 간격: 예측 모델을 활용하여 클릭 간격을 학습하고 예측합니다. 이를 통해 사용자의 클릭 패턴을 파악하고, 클릭 간격을 유연하게 조정할 수 있습니다.  5. 확장성과 유연성: 코드에 학습 데이터를 추가함으로써 클릭 간격 예측 모델을 개선하고, 추가적인 기능을 구현할 수 있습니다. 또한, SMTP 서버와 Twilio 계정을 설정하여 이메일과 SMS를 보낼 수 있는 다양한 환경에 대응할 수 있습니다.  위와 같은 기대효과를 가지는 어플리케이션은 사용자의 안전을 모니터링하고, 보호자에게 경고를 전달하여 긴급한 상황에 대비할 수 있도록 도와줄 수 있습니다. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Part 3. 계획안 |  |
|  |  |
| **3-1. 프로토타입 제작 지원비 사용 계획** | | |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **품목** | **구매 목적** | **수량** | **예상 단가(원)** | **예상 금액(원)** | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | | **합 계** | | | |  | | | |
| **3-2. 역할 배분 및 활동 계획서** | | |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **월** | **팀원** | **역할** | **세부내용** | | **6월** | 최영락 | 팀장, 프로그래밍 | 제시된 아이디어를 바탕으로 프로토타입 코드 프로그래밍 및 오류 수정. | | 고범석 | 프로그래밍 | | 조원빈 | 프로그래밍 | | **7월** | 최영락 | 팀장, 프로그래밍, 앱 제작 | 최종 오류 수정 후 완성된 코드를 바탕으로 앱 구현. | | 고범석 | 프로그래밍, 앱 제작 | | 조원빈 | 프로그래밍, 앱 제작 | | **8월** | 최영락 | 팀장, 요구 사항 및 수정 사항 반영 | 구현 된 앱을 사람들에게 베타 테스트를 시행한 후 사용자들의 요구 사항이나 수정 사항을 반영하여 최종 완성본 완성. | | 고범석 | 베타 테스트 실시 | | 조원빈 | 베타 테스트 실시 | | | |
|  | | |

*(팀장)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 개인정보 수집·이용 및 초상권 활용 동의서 |  |
|  |  |
| 포스코DX와 지능정보산업협회가 주최하는 **2023 AI Youth Challenge**와 관련하여 주최 측이 수집·이용하는 참가자의 개인정보와 초상권 활용에 대하여 관계법령에 따라 아래와 같이 안내드립니다.   |  | | --- | | **※ 개인정보 수집 및 이용에 관한 사항(개인정보보호법 제15조)**  ◾(수집목적) 본인 확인, 공모전 관련 안내, 공모전 운영 관리, 시상, 통계자료 등으로 이용되며, 수집한 개인정보는 본 수집‧이용 목적 외의 다른 목적으로 사용되지 않습니다.  ◾(수집항목) 성명, 생년월일, 주소, 소속학교 및 학년, 연락처, 이메일  ◾(보유·이용기간) 본 대회 종료된 시점으로부터 1년간 보관하며, 해당 기간이 경과 후, 즉시 파기합니다.  ◾(동의 거부권리 안내) 귀하는 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 수 있으나, 동의 거부 시 본 대회 참여에 일부 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.  「개인정보보호법」에 의거하여 개인정보 수집 및 취급 방침에 동의합니다.  **동의함 ■ 동의안함 □** |  |  | | --- | | **※ 초상권 활용에 관한 사항**  ◾(사용목적) 홈페이지, 보도자료, 사업보고서, SNS 등 홍보 매체  ◾(동의 거부권리 안내) 귀하는 초상권 활용 동의를 거부할 수 있으나, 동의 거부 시 본 대회 참여에 일부 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.  본인은 위의 사항에 따라 초상권 사용에 대해 동의합니다.  **동의함 ■ 동의안함 □** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **※ 법정대리인 동의**  ◾만 14세 미만 아동인 경우, 「개인정보 보호법」 제22조 6항에 따라 반드시 법정대리인의 동의가 필요합니다.   |  |  | | --- | --- | | **법정 대리인** | | | **관 계** |  | | **생년월일** |  | | **연 락 처** |  | | **성 명** |  | |     **2023 년 5월 29일 성 명 : 최 영 락 (인)** | | |

*(팀원1)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 개인정보 수집·이용 및 초상권 활용 동의서 |  |
|  |  |
| 포스코DX와 지능정보산업협회가 주최하는 **2023 AI Youth Challenge**와 관련하여 주최 측이 수집·이용하는 참가자의 개인정보와 초상권 활용에 대하여 관계법령에 따라 아래와 같이 안내드립니다.   |  | | --- | | **※ 개인정보 수집 및 이용에 관한 사항(개인정보보호법 제15조)**  ◾(수집목적) 본인 확인, 공모전 관련 안내, 공모전 운영 관리, 시상, 통계자료 등으로 이용되며, 수집한 개인정보는 본 수집‧이용 목적 외의 다른 목적으로 사용되지 않습니다.  ◾(수집항목) 성명, 생년월일, 주소, 소속학교 및 학년, 연락처, 이메일  ◾(보유·이용기간) 본 대회 종료된 시점으로부터 1년간 보관하며, 해당 기간이 경과 후, 즉시 파기합니다.  ◾(동의 거부권리 안내) 귀하는 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 수 있으나, 동의 거부 시 본 대회 참여에 일부 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.  「개인정보보호법」에 의거하여 개인정보 수집 및 취급 방침에 동의합니다.  **동의함 ■ 동의안함 □** |  |  | | --- | | **※ 초상권 활용에 관한 사항**  ◾(사용목적) 홈페이지, 보도자료, 사업보고서, SNS 등 홍보 매체  ◾(동의 거부권리 안내) 귀하는 초상권 활용 동의를 거부할 수 있으나, 동의 거부 시 본 대회 참여에 일부 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.  본인은 위의 사항에 따라 초상권 사용에 대해 동의합니다.  **동의함 ■ 동의안함 □** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **※ 법정대리인 동의**  ◾만 14세 미만 아동인 경우, 「개인정보 보호법」 제22조 6항에 따라 반드시 법정대리인의 동의가 필요합니다.   |  |  | | --- | --- | | **법정 대리인** | | | **관 계** |  | | **생년월일** |  | | **연 락 처** |  | | **성 명** |  | |     **2023 년 5월 29일 성 명 : 고 범 석 (인)** | | |

*(팀원2)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 개인정보 수집·이용 및 초상권 활용 동의서 |  |
|  |  |
| 포스코DX와 지능정보산업협회가 주최하는 **2023 AI Youth Challenge**와 관련하여 주최 측이 수집·이용하는 참가자의 개인정보와 초상권 활용에 대하여 관계법령에 따라 아래와 같이 안내드립니다.   |  | | --- | | **※ 개인정보 수집 및 이용에 관한 사항(개인정보보호법 제15조)**  ◾(수집목적) 본인 확인, 공모전 관련 안내, 공모전 운영 관리, 시상, 통계자료 등으로 이용되며, 수집한 개인정보는 본 수집‧이용 목적 외의 다른 목적으로 사용되지 않습니다.  ◾(수집항목) 성명, 생년월일, 주소, 소속학교 및 학년, 연락처, 이메일  ◾(보유·이용기간) 본 대회 종료된 시점으로부터 1년간 보관하며, 해당 기간이 경과 후, 즉시 파기합니다.  ◾(동의 거부권리 안내) 귀하는 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 거부할 수 있으나, 동의 거부 시 본 대회 참여에 일부 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.  「개인정보보호법」에 의거하여 개인정보 수집 및 취급 방침에 동의합니다.  **동의함 ■ 동의안함 □** |  |  | | --- | | **※ 초상권 활용에 관한 사항**  ◾(사용목적) 홈페이지, 보도자료, 사업보고서, SNS 등 홍보 매체  ◾(동의 거부권리 안내) 귀하는 초상권 활용 동의를 거부할 수 있으나, 동의 거부 시 본 대회 참여에 일부 제한이 있을 수 있음을 알려드립니다.  본인은 위의 사항에 따라 초상권 사용에 대해 동의합니다.  **동의함 ■ 동의안함 □** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **※ 법정대리인 동의**  ◾만 14세 미만 아동인 경우, 「개인정보 보호법」 제22조 6항에 따라 반드시 법정대리인의 동의가 필요합니다.   |  |  | | --- | --- | | **법정 대리인** | | | **관 계** |  | | **생년월일** |  | | **연 락 처** |  | | **성 명** |  | |     **2023 년 5월 29일 성 명 : 조 원 빈 (인)** | | |